**Základy programování**

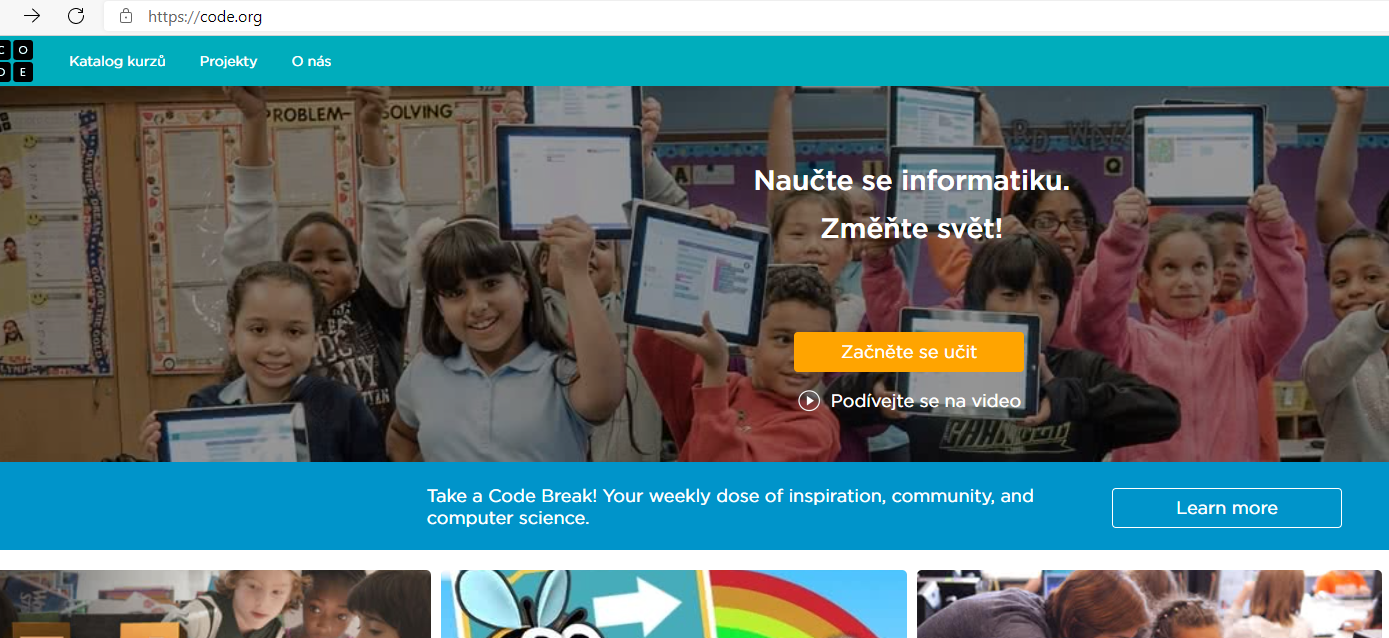
**13. úkol do 23.4.**

Dobrý den všem.

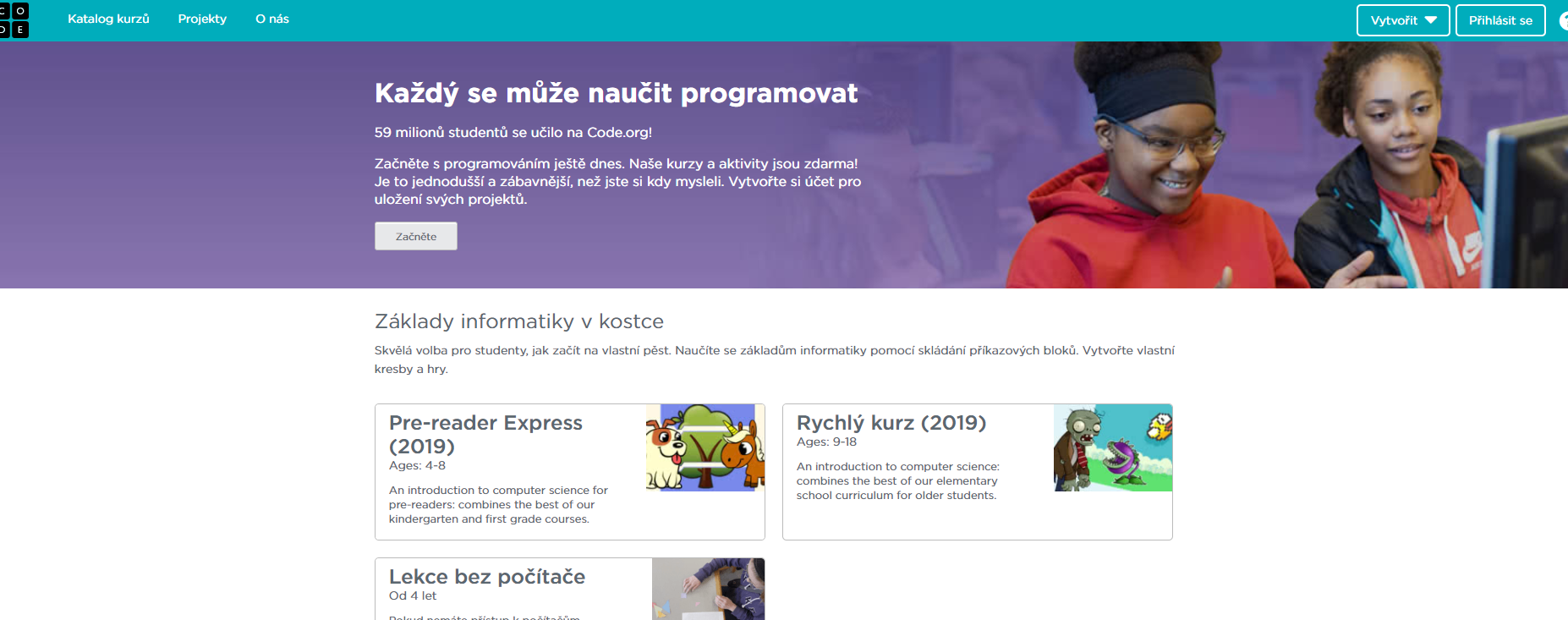
Určitě všichni znáte animovanou postavu Angry Birds, dnes tohoto nezbedného opeřence 😊 a i jeho kamarády trochu rozhýbeme.

Dalším úkolem je zvládnout první kroky v programu, který umožňuje základy programování. Nelekejte se, bude to opravdu jednoduché.

Navštivte webovou stránku **code.org a** klikněte na **ZAČNĚTE SE UČIT**



a vyberte **RYCHLÝ KURZ**



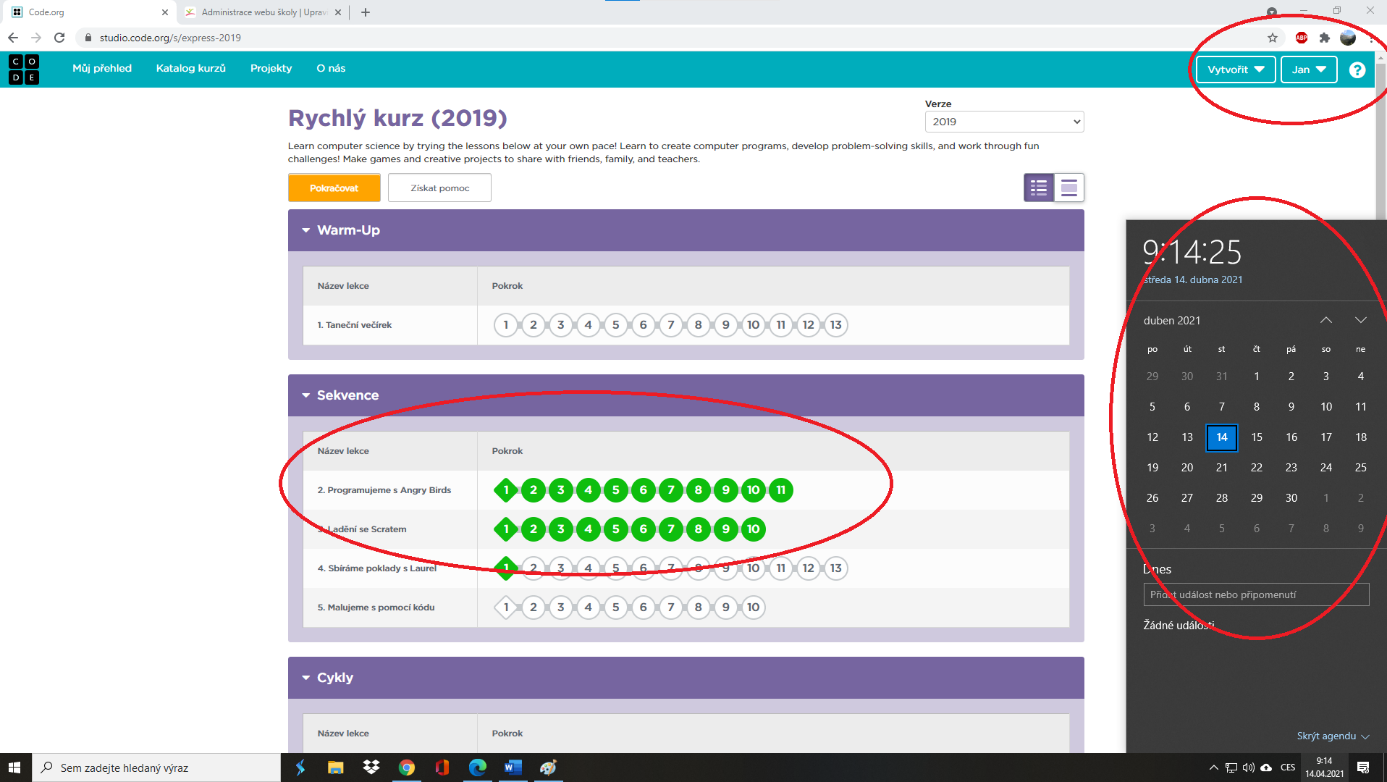
Otevře se vám 28 kapitol s úlohami.

Začněte u kapitoly č. **2**. **PROGRAMUJEME S ANGRY BIRDS**, kde postupujte dle instrukcí.

V zadaném období zvládněte minimálně 2. a 3. kapitolu.

**Doporučuji vám se na stránce zaregistrovat – stačí k tomu email. Po přihlášení uvidíte svůj postup kapitolami jako já (viz. níže). Budeme se na stránku vracet.**

**Odevzdávat mi nic nemusíte (je to dobrovolné), ale zadání splňte!**



**Dobrovolný úkol:**

Kdo chce za svou práci známku, odevzdá přes Teamsy screen s přihlášením do účtu, datumem a vyřešenými kapitolami (zeleně) 2. a 3. dostane jedničku navíc😊.

**V případě, že si s úkolem nevíte rady – pomohu vám ve středu 21. 4. ve 12:30 na tomto odkazu:**

<https://meet.google.com/kno-oudd-qnp?pli=1&authuser=0>

Věřím, že vás toto lehké programování zaujme a dobře se pobavíte!